

STRATÉGIE ET TACTIQUES

La stratégie est plus susceptible d'être discutée entre les joueurs d'une même équipe car elle concerne l'approche du jeu.

La tactique est plus difficile à décider à l'avance parce qu'elle fait partie intégrante de la situation en cours.

Dans ce document, je vais résumer certaines des règles les plus importantes que vous pouvez appliquer pour améliorer votre compétition.

Elles ne sont pas classées par ordre d'importance. Vous pouvez simplement en choisir quelques-unes et décider de les appliquer systématiquement à votre jeu, puis constater la différence lorsque chacun sait ce qu'il a à faire.

1) À moins de maîtriser parfaitement les deux mains, il est préférable de privilégier une main forte, même en cas d'obstacles, plutôt que de jouer avec une main avec laquelle vous n'êtes pas à l'aise.

2) Sur un vert rapide, si vous jouez trop à l'intérieur, le risque de vous retrouver hors de la zone de la tête est beaucoup plus élevé.

3) Commencez d'abord par prendre le point, puis positionnez-vous. Le but n'est pas de faire en sorte que toutes les boules touchent le cochonnet. Il peut être

judicieux de le protéger ou d'anticiper ses mouvements. N'oubliez pas que jouer un bloqueur est l'un des coups les plus difficiles. Utilisez toujours votre main dominante.

4) Si vous marquez beaucoup de points (2 ou 3) en début d'un bout, ne soyez pas trop gourmand : commencez à vous positionner pour éviter de perdre ces points sur une seule boule. Il arrive souvent qu'une équipe passe de +3 à -2 parce qu'elle a négligé son positionnement.

5) Si vous ne voyez pas le cochonnet, restez calme et essayez de vous positionner ou de paier les boules de l'équipe adverse. Utilisez votre meilleur côté, car dans ce genre de situation, le poids est plus important que de viser le cochonnet. Le but est de vous assurer du deuxième point. Pas de gros pointage.

6) Si, après le premier joueur, vous êtes à -3, ne cherchez pas à jouer des boules rapides pour reprendre l'avantage. Soyez patient, le but du jeu est de faire des coups bien contrôlés. Utilisez votre meilleure main et jouer toute en finesse.

7) Si une ou deux de vos boules s'arrêtent près du cochonnet, soyez prudent et évitez de toujours viser la même ligne. Vous ne voulez pas vous créer une cible facile que l'équipe adverse pourrait détruire d'un seul coup. Au lieu de placer deux autres boules près du cochonnet sur le côté, placez-en deux à l'arrière.

8) Si votre adversaire a un tir très difficile à réaliser à cause de la position des boules dans la tête, essayer de ne rien bouger. Vous voulez qu'il ait à jouer ce tir difficile à chaque boule. Placez-vous plutôt dans la direction où il essaie de se déplacer.

9) Évitez de gaspiller la dernière boule sur le même tir si vous ratez de peu à plusieurs reprises, surtout si vous êtes à -2 ou -3 ou plus et que vous essayez de repousser le cochonnet vers vos boules. Évitez le gros bout. Utilisez votre meilleur tir et visez plutôt la deuxième place.

10) Essayez de ne pas faire trop d'allers-retours à la tête; vous risquez de perdre votre concentration et votre rythme. Si vous avez réussi un tir très difficile, ne vous déplacez pas pour engager la conversation, choisir un autre tir ou retourner à la tête. Restez plutôt concentré sur votre dernier tir, respirez calmement car tout est enregistré dans votre cerveau et vous pouvez répéter le même tir si nécessaire.

11) Posez-vous la question : « Ai-je plus à gagner que ce que je peux perdre dans cette situation particulière ? Il est acceptable de prendre des risques selon le moment de la partie... si le pointage le permet.

12) Ayez une confiance absolue en votre capacité à jouer le coup que vous avez choisi. Ne laissez pas votre esprit vous envahir de doutes. Élaborez un plan,

choisissez votre ligne et jouez votre meilleur coup avec votre meilleure main.

13) Concentrez-vous toujours sur un seul coup. Soyez très précis... Juste avant de rouler votre boule, gardez votre vision sur la cible choisie et non sur l'ensemble de la tête.

14) Lors de la discussion avec le vice-capitaine, évitez d'échanger trop d'informations, concentrez-vous plutôt sur la stratégie et le coup précis que vous vous apprêtez à jouer. Votre esprit et votre corps doivent se concentrer sur un coup précis, et non sur une multitude d'informations.

15) Une fois en tête, gardez l'initiative en jouant à la distance préférée de votre premier joueur. La première équipe sur le cochonnet est celle qui place la pression sur l'autre. Si vous n'êtes pas la première, concentrez-vous sur l'importance d'être deuxième.

Si l'autre équipe gagne le bout et joue à leur distance, ne réfléchissez pas trop étant donné que ce n'est pas la distance que vous préférez. Ne laissez pas votre esprit vous raconter des peurs au sujet que vous allez perdre l'initiative. Au contraire c'est le temps de se concentrer complètement sur la technique et le poids naturel...après tout ça prend une seule boule bien placée pour gagner le bout. Si vous procédez de cette façon, vous éviterez les bouts à haut pointage.

16) Apprenez à relaxer entre les boules. Assurez-vous de faire une transition. Une transition est un espace dans votre esprit où vous ne pensez plus au coup que vous venez de jouer. Vous mettez vos pensées de côté et vous revenez dans votre corps.

Ressentez le soleil, le vent, les oiseaux, respirez profondément, souriez, soyez reconnaissant, lâchez prise pendant 60 secondes. Il est important de reposer votre esprit.

17) Utilisez Wally à votre avantage (visualisation + intuition). Sachez que Wally voudra toujours juger et critiquer chaque boule que vous jouez. Parfois, il agit comme une voix souvent insatisfaite... vous devez avoir le contrôle sur Wally en permanence.

18) Vous pouvez jouer 10 mauvais coups d'affilée, mais rappelez-vous qu'il s'agit d'un coup à la fois. Si vous respectez vos capacités et restez concentré sur votre routine, au lieu de vous préoccuper de vos mauvais coups, vous constaterez qu'à n'importe lequel moment une de vos boules peut mettre votre équipe en position de marquer des points.

19) La meilleure équipe ne gagne pas grâce à un seul tir précis, bien exécuté, mais grâce à la qualité des tirs de tout le monde tout au long du match. C'est pourquoi il est important que tous soient sur la même longueur d'onde et partagent une stratégie bien comprise.

20) L'objectif stratégique de base concerne la capacité et la performance, et non pas la victoire. Si chacun se concentre sur ce qu'il a à faire, vous jouerez bien et, dans la plupart des cas, vous serez récompensé par une victoire.

En triples, 2 joueurs sur 3 doivent jouer leur jeu. En paires, un joueur peut toujours tirer son coéquipier vers le haut, mais rarement pendant toute la partie.

Lorsqu'un joueur est en difficulté, l'autre doit rester concentré et jouer son meilleur jeu. Si quelqu'un est en difficulté, ça ne doit pas occuper toute la place; c'est simplement que les autres doivent devenir plus attentifs à leur jeu pour soutenir la performance de l'équipe. C'est un effort collectif.

21) Selon les règles du jeu, le capitaine a la responsabilité exclusive de l'équipe et tous les joueurs doivent suivre ses instructions.

C'était probablement vrai à l'âge d'or du jeu de boulingrin mais de nos jours, nous avons de moins en moins de formations sur « comment être un bon capitaine ».

Il est donc devenu important que chacun apporte sa contribution à tous les membres de l'équipe.

N'hésitez pas à partager vos idées avec le capitaine si vous pensez que ça peut être utile.

La façon d'être du capitaine, c'est souvent liée à sa personnalité. Mais, à mon avis, il devrait y avoir certaines attitudes communes que tout capitaine devrait posséder pour aider l'équipe à vivre une expérience agréable.

En voici quelques-unes :

*** Souriez et restez toujours positif. Préservez l'harmonie de l'équipe.**

*** Quand c'est votre tour de jouer, et que vous croisez vos coéquipiers au centre, ne faites pas de commentaires à double sens et ne montrez pas d'insatisfaction parce que vous n'aimez pas ce que vous voyez... acceptez la situation et voyez-la comme une occasion de faire vos meilleurs coups.**

*** Soyez clair dans vos demandes et communiquez d'une voix forte mais calme.**

*** Assurez-vous de créer un climat de participation et de communication. Ne faites pas comme si vous saviez tout et que vous n'aviez besoin des conseils de personne.**

*** Au lieu d'essayer de contrôler le lancer de chaque coéquipier, concentrez-vous sur la stratégie que vous voulez développer et partagez là avec le reste de l'équipe.**

*** Évitez les instructions négatives... communiquez le coup que vous souhaitez réaliser au lieu de parler de celui que vous craignez.**

Faites attention à votre attitude non verbale... tous vos coéquipiers vous regardent ! Votre comportement et vos pensées sont évidents, même sans dire un mot.

***Ne laissez pas votre égo prendre toute la place... vous êtes seulement un des membres de l'équipe.**

22) Lorsque vous jouez à votre distance et que vous constatez que l'équipe adverse est également performante à cette distance, mais de l'autre côté... Laissez le premier joueur jouer sa main, mais demandez au vice de jouer du même côté que l'équipe adverse... De cette façon, vous placerez des boules sur leur chemin et les forcerez à changer de côté. N'oubliez pas que votre vice n'est pas obligé de changer de côté s'il n'est pas à l'aise avec le côté adverse... Il peut rester de son côté préféré, choisir sa ligne de référence et son point de focalisation, et lancer en douceur 2 à 5 cm à l'intérieur ; ainsi, vos boules vont franchir la ligne centrale et s'arrêter du côté adverse... Partez simplement du principe que vous devez jouer une boule plus courte.

23) À la dernière manche, si vous perdez par 3 points ou plus, n'essayez pas de vous rapprocher du cochonnet, que ce soit sur le côté ou devant. Il est trop facile de renverser le résultat en touchant une de vos boules. Prenez position immédiatement en vous concentrant sur le placement de toutes les boules du premier joueur et probablement les deux premières boules du vice à l'arrière. Installez une position très avantageuse à l'arrière jusqu'à ce qu'ils comprennent que vous jouez

intentionnellement en retrait. Vous êtes en train de perdre, il n'est donc pas important pour vous qu'ils placent leurs boules sur le cochonnet.

Avec la dernière boule du vice, ouvrez un couloir pour le capitaine dans la direction où se trouvent vos boules à l'arrière. Si nécessaire, utilisez la première boule du capitaine pour compléter le nombre de boules placées à l'arrière. Jouez ensuite vos deux dernières boules pour pousser le cochonnet à l'arrière ; parfois, des miracles se produisent. Une chose est sûre : si tout le monde joue pour le cochonnet, vos chances sont minimes.

24) En double, triple ou quadruple, lorsque vous êtes dans la tête, « impliquez-vous », soyez prêt à exprimer vos idées, vos préoccupations, soyez bref et précis... une seule personne parle au capitaine, mais chacun peut participer à la décision... montrez au capitaine ce que vous pensez avec assurance et laissez-le décider... vous demandez un tir précis, pas un compte rendu détaillé de vos réflexions.

25) Les premiers joueurs doivent s'exercer à placer les cochonnets à la distance demandée par le capitaine, surtout en début de partie. Il est crucial de placer votre premier cochonnet à votre poids naturel. C'est là que vous avez le plus de chances de mettre de la pression et de marquer. Quand on sait qu'on peut constamment faire rouler le cochonnet à son poids naturel, on peut déplacer le tapis à plusieurs reprises tout en restant parfaitement stable et tromper l'équipe adverse autant de fois qu'on le souhaite.

Imaginez que vous ayez un plan : vous savez que l'équipe adverse n'aime pas les distances courtes et vous avez l'avantage du rythme... Votre premier joueur fait rouler le cochonnet et il se retrouve à mi-terrain, pile à l'endroit où les joueurs de l'autre équipe sont à leur meilleur... et hop ! Le rythme change et ils commencent à jouer sur leurs distances.

Conclusion

Je pourrais ajouter 25 autres idées très utiles sur le vert, que ce soit pour jouer ou se préparer à une compétition.

J'ai décidé de publier celles-ci comme point de départ pour provoquer des dialogues et des échanges avec des personnes désireuses d'apprendre.

Je suis presque certain que je ne suis pas le seul à connaître ce jeu, mais depuis mes débuts il y a 12 ans, j'ai participé à un seul atelier sur l'apprentissage du jeu. (à l'exception de « THE HIGH-PERFORMANCE WORKSHOP » en Ontario).

Ici, au Québec, on pourrait aussi apprendre les uns des autres, développer notre potentiel et être meilleurs en compétition...mais ça prend des joueurs intéressés!

Je me lance et on verra comment les vagues vous atteindront.